**МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ**

**Чорноморський національний університет   
імені Петра Могили**

**Факультет комп’ютерних наук**

**Кафедра Інженерії програмного забезпечення**

**ЗВІТ**

*з лабораторної роботи №4*

**" Інструмент проектування UML. Побудова діаграм взаємодії "**

Дисципліна "Основи програмної інженерії"

Спеціальність: **Інженерія програмного забезпечення**

121-ЛР.ПЗ.04-108.1710809

***Cтудент*** *\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_****І.М.Зурілов***

*(підпис)*

*\_\_07.11.17 (дата)*

***Викладач*** *\_\_\_\_\_\_\_\_\_****І.О.Кандиба****\_*

*(підпис)*

*\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

*(дата)*

Миколаїв – 2017

|  |  |
| --- | --- |
| *Тема роботи:* | **Інструмент проектування UML. Побудова діаграм взаємодії** |

**Завдання:**

1. побудувати діаграми послідовності (Sequence Diagrams) для кожного сценарію використання ( не менше 5);
2. перевірити оформлення роботи (посібник: \\main\Documents\Computer Science\Кандиба Ігор Олександрович\108-109\ Методичка\_Оформлення-ФісунЖуравська-2013.docx).

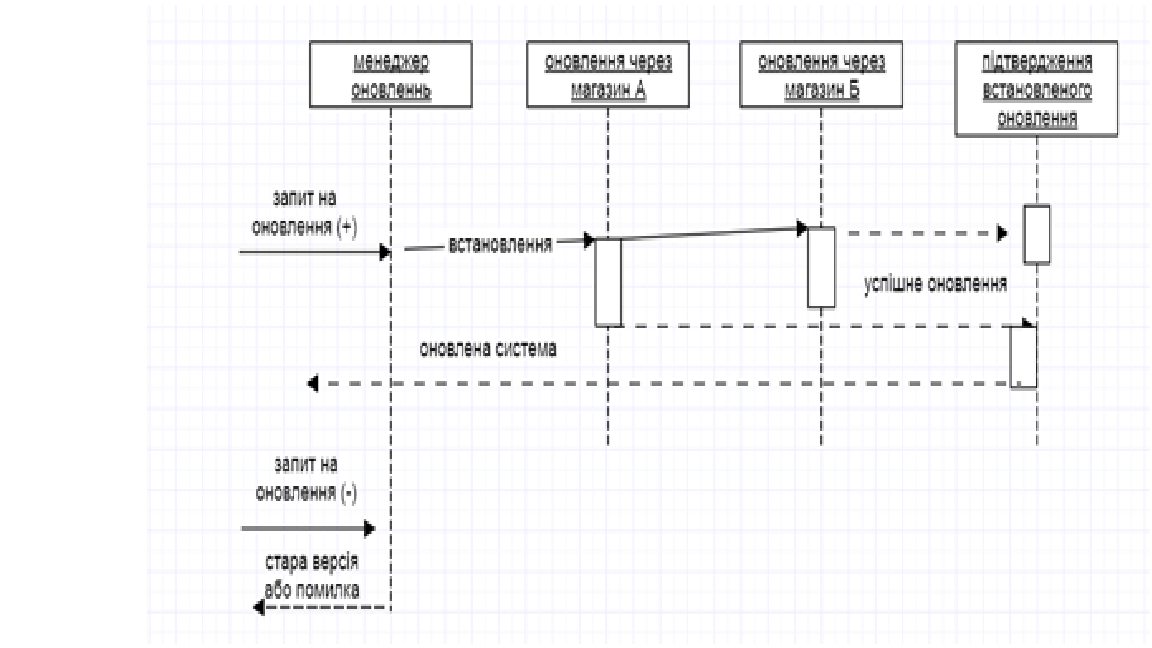
**Сценарії використання :**

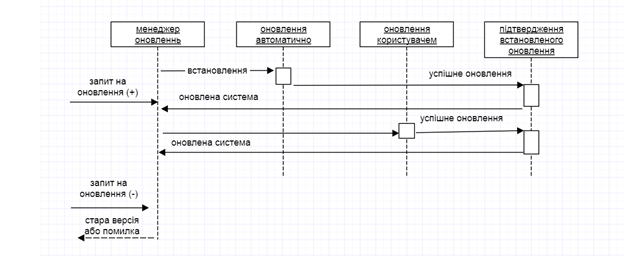
* + - 1. Синхронізація з мережевими сервісами.
      2. Оновлення бази даних програвача.
      3. Встановлення оновлення.
      4. Редагування даних (тегів) аудіо-файлів.
      5. Створення рингтону.
      6. Створення власних налаштувань.
      7. Пошук даних про пісню або виконавця у Мережі.

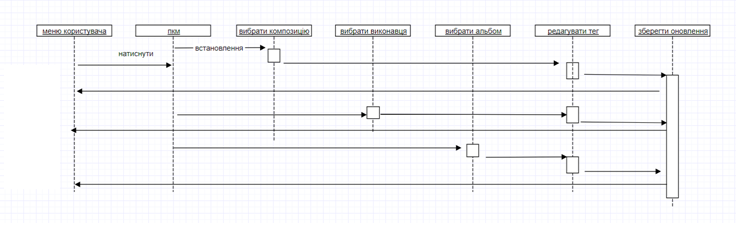
8. Програвання аудіо-файлів у музичному плеєрі IZplayer.

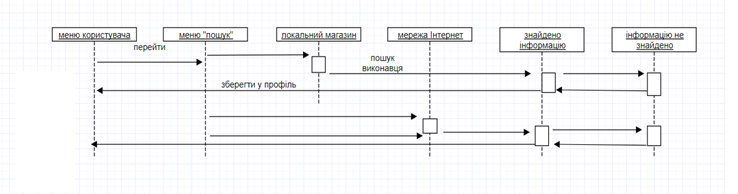
**Діаграми послідовностей :**

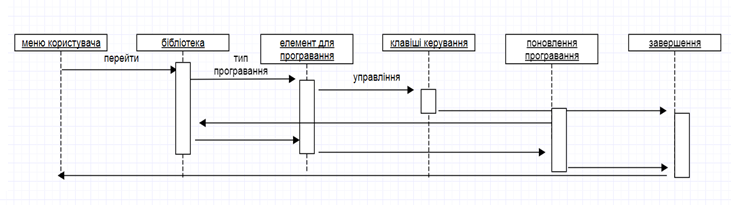
**Рис.1 - Синхронізація з мережевими сервісами.**

****

**Рис.2 - Встановлення оновлення**

**Рис. 3 – Редагування тегів**

**Рис. 4 - Пошук даних про пісню або виконавця у Мережі**

**Рис. 5 – Програвання аудіо-файлів**

**Висновок :** під час лабораторної роботи були використані та засвоєні навички побудови діаграм послідовності на прикладі роботи аудіо-програвача. Були застосовані основні схеми зображення послідовностей виконання процесів, які рекомендовані до використання під час роботи з діаграмами. Даний метод допоміг краще зображувати алгоритми роботи програм та показав себе ефективним інструментом, також дозволив скласти логічну побудову виконання функцій програми.